

同時発表

関東地方整備局、小田原市

令和3年11月16日
都市局公園緑地・景観課

地域の魅力・歴史的建造物を『Pokémon GO』で再発見！

～国土交通省がNianticと初コラボ!!～

国土交通省は、新たな切り口で地域固有の歴史文化の再認識や親しむ機会を提供するため、『Pokémon GO』（Niantic）と初めて連携し、新たなポケストップの設置による歴史的建造物の紹介を、神奈川県小田原市で令和3年11月15日から開始しました。

小田原市かまぼこ通り周辺地区等の歴史的建造物が『Pokémon GO』のポケストップとして登場しました。

対象のポケストップには、「建造物の説明」や「歴まちロゴマーク」が表示され、各都市の歴史まちづくりの取組や魅力を紹介するホームページ「歴まち情報サイト」へアクセスできます。

今後、全国の歴まち認定都市※へ本取組を波及させ、歴史まちづくりを盛り上げていく予定です。

※歴まち認定都市とは、地域固有の風情や情緒を維持向上するために歴史まちづくりに取り組んでいる都市であり、歴史まちづくり法に基づく歴史的風致維持向上計画について国の認定を受けた都市です。



歴史的建造物を紹介するポケストップ ※イメージ

歴まちロゴマーク
ポケストップ各都市紹介ページ
「歴まち情報サイト」

実装開始日 : 令和3年11月15日(月)

紹介エリア : 小田原市歴史まちづくり計画 重点区域 425ha
板橋周辺地区、南町周辺地区、かまぼこ通り周辺地区等

対象建造物 : 25箇所(歴まちロゴマーク表示)

【問い合わせ先】

国土交通省 都市局 公園緑地・景観課 景観・歴史文化環境整備室 下出、植田
TEL : 03(5253)8111(内線 32983、32986) / 03(5253)8954(直通)、FAX : 03-5253-1593

【歴史まちづくり・歴まち認定都市について】

全国各地には、城や神社仏閣とその周辺の町家や武家屋敷等から成る市街地と、祭礼行事、民俗芸能、昔ながらの生業等の人々の伝統的な営みや活動とが一体となって、地域の個性とも言える歴史的な情緒や風情を醸し出すまちが多くあります。

国土交通省・文化庁・農林水産省では、歴史まちづくり法に基づき、これらを「歴史的風致」として地域固有の資産であると捉え、ハード・ソフト両面の取組による維持向上を図り、地域の活性化や歴史・伝統文化の保存・継承を支援しています。

令和3年11月現在、全国で86の都市が歴史的風致維持向上計画の認定を受けています。各都市の歴史まちづくり計画については、以下の国土交通省ホームページにて紹介しています。

https://www.mlit.go.jp/toshi/rekimachi/toshi_history_tk_000010.html



【小田原市の歴史まちづくりの概要】

小田原市は、平成23年5月に歴史的風致維持向上計画（第1期）を策定し、令和3年3月末に第2期計画の策定・認定を受けました。

第2期計画では、歴代の小田原城主にゆかりのある三神社にスポットをあけるとともに、二宮金次郎が生まれ育った栢山（かやま）地区、現在の魚市場のある早川地区を新たな歴史的風致として追加しました。また、大正・昭和の政財界人が残した別邸などの建物の改修や民間活用を進めており、このような建物では、茶の湯をはじめとした「別邸文化」の活動を積極的に行っています。この他にも、小田原には、東海道宿場町の風情の残る建造物や伝統産業が継承されており、これら歴史的風致の維持向上に取り組んでいます。



旧城下町における三神社の例大祭

<協力企業について>

・Pokémon GO について

Niantic, Inc. と株式会社ポケモンが共同開発・提供している『Pokémon GO』は世界で10億以上ダウンロードされている、GPS機能を活用し現実世界そのものを舞台としてプレイするスマートフォン向けアプリです。たくさんの謎を秘めた不思議な生き物「ポケットモンスター」略して「ポケモン」を捕まえたり、バトルさせたりすることができます。また、トレーナー同士でポケモンやギフトを交換したり、一緒にバトルに挑むこともできます。



©2021 Niantic, Inc. ©2021 Pokémon. © 1995-2021 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

ポケットモンスター・ポケモン・Pokémon は任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

・株式会社ポケモンについて

ポケモンのブランドマネジメントを目的として設立。現在では、原点となる「ゲーム」をはじめとして、「カードゲーム」「TVアニメや映画などの映像作品」「グッズ」「タイアッププロモーション」「イベント」「直営店舗であるポケモンセンター」などを展開し、それらすべてをプロデュースしております。

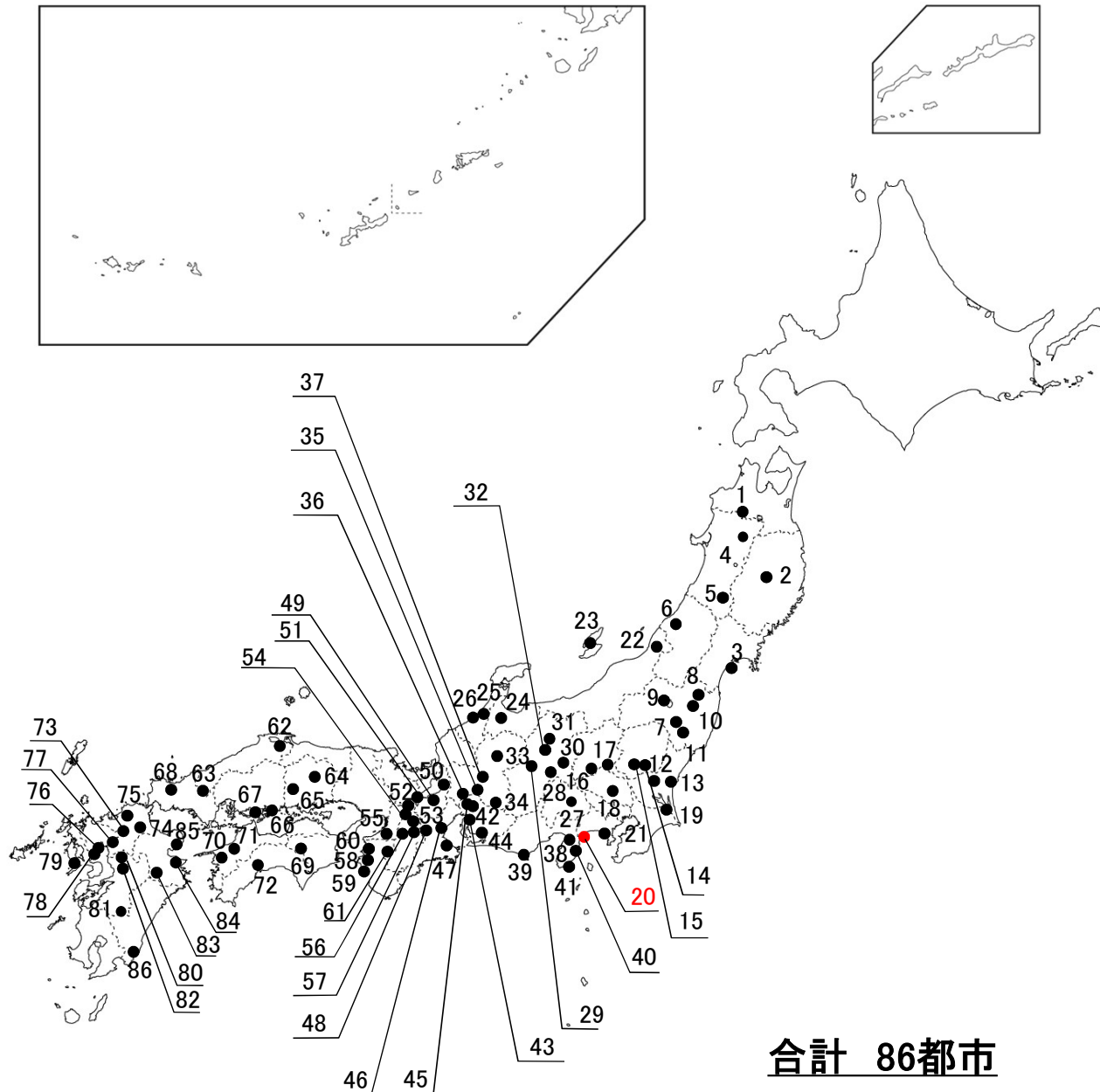
・Niantic について

Nianticの提供する「Ingress」『Pokémon GO』『Pikmin Bloom』などのゲームタイトルは「部屋の外に出るきっかけになるように」という考えに基づいて開発、設計しています。

Nianticのゲームとともにプレイヤーの方々が歩いた距離の合計は数百億kmを超え、ゲームを通して人々が動くきっかけも提供しています。



歴まち認定都市一覧 (R3年11月時点)



合計 86都市

*うち2期計画認定済 27都市

	都道府県	市町村名	認定日		都道府県	市町村名	認定日		
東北	1	青森県 弘前市*	H22.2.4	近畿	45	愛知県 津島市	R2.3.24		
	2	岩手県 盛岡市	H30.11.13		46	三重県	亀山市*	H21.1.19	
	3	宮城県 多賀城市*	H23.12.6		47		明和町*	H24.6.6	
	4	秋田県	大館市		H29.3.17	48	伊賀市	H28.5.19	
	5		横手市		H30.7.11	49	滋賀県	彦根市*	H21.1.19
	6	山形県 鶴岡市	H25.11.22		50	長浜市*		H22.2.4	
	7	福島県	白河市*		H23.2.23	51	大津市	R3.3.23	
	8		国見町		H27.2.23	52	京都府	京都市*	H21.11.19
	9		磐梯町		H28.1.25	53		宇治市	H24.3.5
	10	桑折町	H28.3.28		54	向日市		H27.2.23	
	11		棚倉町		R2.6.24	55	大阪府 堺市	H25.11.22	
関東	12	茨城県 桜川市*	H21.3.11	56	奈良県	斑鳩町	H26.2.14		
	13	水戸市*	H22.2.4	57		奈良市	H27.2.23		
	14	栃木県	下野市	H31.3.26	58	和歌山県	湯浅町	H28.3.28	
	15		栃木市	H31.3.26	59		広川町	H28.10.3	
	16	群馬県	甘楽町*	H22.3.30	60		和歌山市	H30.3.26	
	17		桐生市	H30.1.23	61	高野町	H31.1.24		
	18	埼玉県 川越市*	H23.6.8	中国	62	島根県	松江市*	H23.2.23	
	19	千葉県 香取市	H31.3.26		63		津和野町	H25.4.11	
	20	神奈川県 小田原市*	H23.6.8		64	岡山県	津山市*	H21.7.22	
21		鎌倉市	H28.1.25	65	高梁市*		H22.11.22		
中部	22	新潟県	村上市	H28.10.3	66	広島県	尾道市	H24.6.6	
	23		佐渡市	R2.3.24	67		竹原市	H24.6.6	
	24	富山県 高岡市*	H23.6.8	68	山口県 萩市*	H21.1.19			
	25	石川県	金沢市*	H21.1.19	四国	69	徳島県 三好市*	H22.11.22	
	26		加賀市	R3.3.23		70	愛媛県	大洲市	H24.3.5
	27	山梨県 甲州市	H29.3.17	71		内子町		R1.6.12	
	28	長野県	下諏訪町	H21.3.11	72	高知県 佐川町*	H21.3.11		
	29		松本市*	H23.6.8	九州	73	福岡県	太宰府市	H22.11.22
	30		東御市	H24.6.6		74		添田町	H26.6.23
	31		長野市	H25.4.11		75	宗像市	H30.3.26	
32	千曲市	H28.5.19	76	佐賀県		佐賀市	H24.3.5		
33	岐阜県	高山市*	H21.1.19			77	基山町	H31.1.24	
34		恵那市*	H23.2.23	78		鹿島市	H31.3.26		
35	岐阜県	美濃市*	H24.3.5	79	長崎県 長崎市	R2.3.24			
36		岐阜市	H25.4.11	80	熊本県	山鹿市*	H21.3.11		
37		郡上市	H26.2.14	81		湯前町	H29.3.17		
38	静岡県	三島市	H28.10.3	82	熊本市	R2.6.24			
39		掛川市	H30.1.23	83	大分県	竹田市	H26.6.23		
40		伊豆の国市	H30.7.11	84		大分市	R1.6.12		
41	愛知県	下田市	H30.11.13	85	杵築市	R3.3.23			
42		犬山市*	H21.3.11	86	宮崎県 日南市	H25.11.22			
43		名古屋市	H26.2.14						
44		岡崎市	H28.5.19						