まちづくりのデジタルトランスフォーメーション（UDX）

PLATEAU by MLIT　国土交通省

○3D都市モデルのデータ作成

「都市計画基本図」等の2次元図形情報と航空測量等によって取得される建物・地形の高さや建物の形状情報を掛け合わせて、建物等の3次元モデルを作成。建物に都市計画基礎調査等によって取得された属性情報（都市空間の意味情報）を付加して3D都市モデルを構築。

都市計画基本図など
建物、道路、公園等の外形の2次元情報

×

航空測量
建物高さ・形状等の3次元情報

→ 3Dモデル化

都市計画基礎調査情報
建物現況、土地利用現況

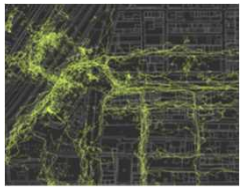
↓ 属性情報付与

3D都市モデル

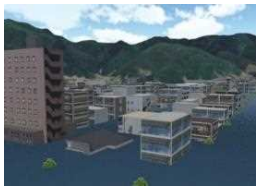
○3D都市モデルのユースケース開発

3D都市モデルを活用した多様なユースケース開発の実証実験／フィージビリティスタディを全国で実施。

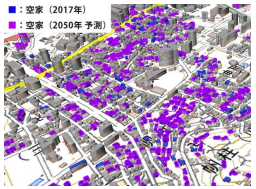
都市活動モニタリング



防災



まちづくり



民間サービス開発

○オープンデータ化、活用ムーブメントの惹起

◆地方公共団体による作成・利活用支援

3D都市モデルに関する各種マニュアル・ガイドライン等の整備

- **3D都市モデル、データ製品仕様書・作成手順書** の作成・公表
- **利活用マニュアル、活用事例集** の作成・公表

◆各種メディア等を通じた情報発信

特設ウェブサイトの開設や3D都市モデルのビューアーの開発など

◆オープンデータ化

全国約50都市の3D都市モデルを誰もが利用可能な形でダウンロード公開

全体最適、市民参加型の機動的な都市インフラ開発・まちづくりの実現

全体最適・持続可能なまちづくり
防災・環境・交通等の多様な都市課題を分析し、
統合的な構想・計画に基づいたまちづくりを推進。

人間中心・市民参加型のまちづくり
具体的で精緻なまちの現状・将来をわかりやすく可視化し、
多様な主体の参画によるまちづくりを実現

機動的で機敏なまちづくり
中長期的なまちの静的なデータに
人の流れなどの都市活動のデータを再現・予測